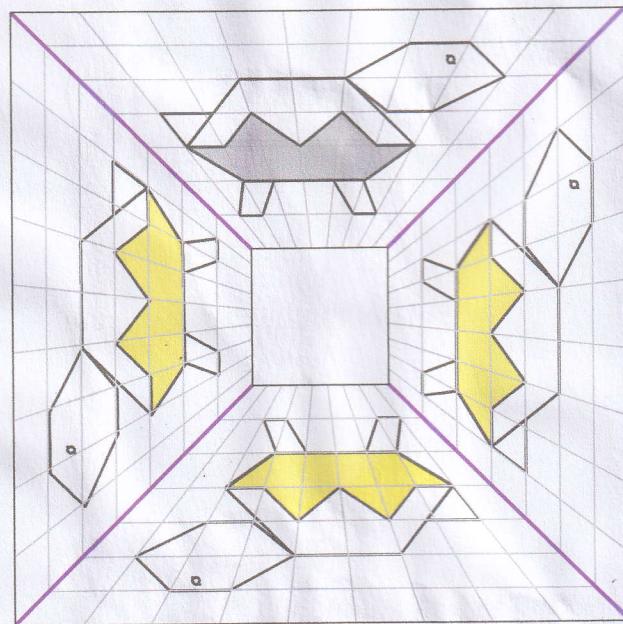


6 Construis les symétriques de la tortue pour que les diagonales du grand carré soient les axes de symétrie de la figure.



5 Construis les symétriques du personnage pour que les axes en orange soient les axes de symétrie de la figure.

